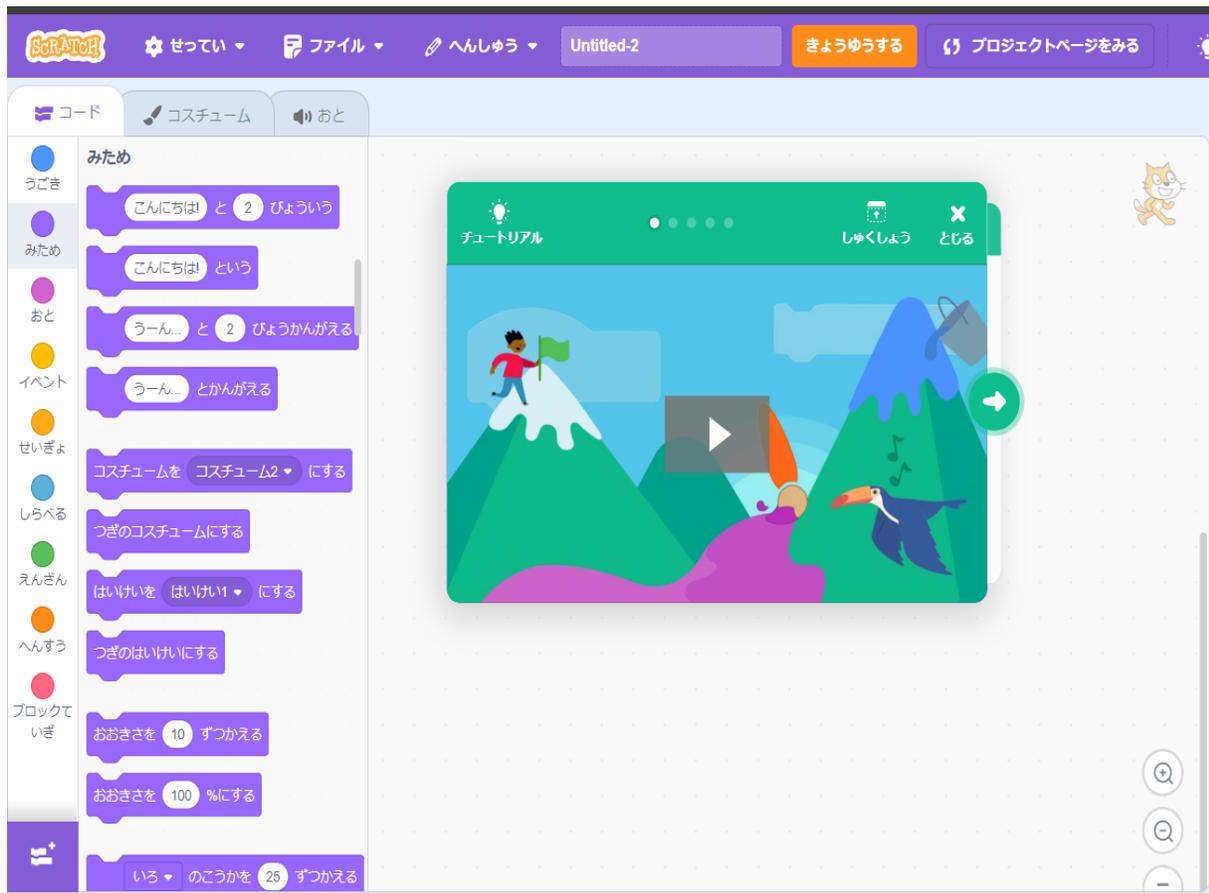


はじめておうちでスクラッチ

高山優希乃



1. どうしてやってみたいと思ったの？

- ・学校でやってみて、おもしろかったから。

2. プログラミングとスクラッチについて

- ・プログラミングとは、コンピュータの言葉を使って、コンピュータに何かをしてもらうことです。
- ・コンピュータの言葉の1つが、スクラッチです。
- ・スクラッチを使って、プログラミングをしてみます。

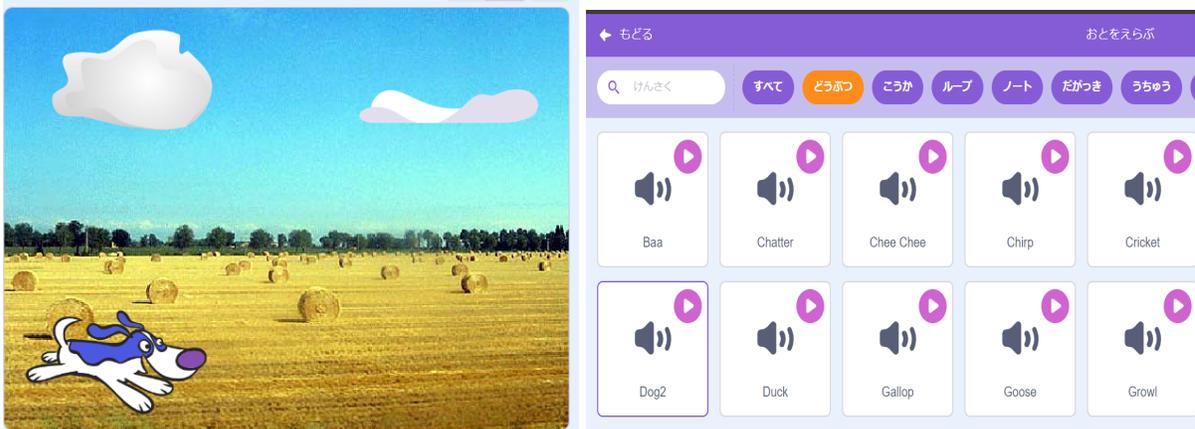
3. やりかた

- ① キャラクター、はいけい、音をきめます。
- ② キャラクターのうごきや音をかんがえます。
- ③ ②のうごきになるよう、スクラッチのブロックを使って、プログラミングを作ります。
- ④ 今回は、2つ作りました。

4. 走り回る犬

- ① キャラクター、はいけい、音をきめます。

今回は犬、ほし草ばたけと雲、犬の泣き声をえらびました。



- ② 「スペースキーをおす」たびに、「ほえながら」
「右へすすむ」というプログラミングを作ります。



- ③ かんせい

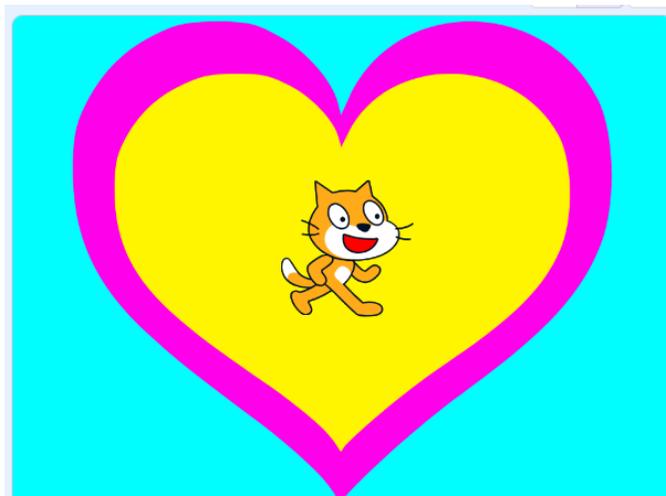
<https://scratch.mit.edu/projects/971530132>

5. 本当に分身する?!

- ① キャラクター、はいけい、音をきめます。

今回は「ねこ」「ハートのはいけい」「ねこの泣き声」を
えらびました。

ねこの色と、ハートの色は、自分で色をかえました。



- ② 「スペースキーをおす」と、

「『分身ニャ!』と言って」

「じぶんのコピーを作りながら」

「どこかへ動く」

ことを200回くりかえして(200ぴきにふえる)

さいごに「ニャー」と言う

というプログラミングを作りました。



③ かんせい

<https://scratch.mit.edu/projects/971547745>

6. きがついたこと

- ① ネコを分身させるときに、さいしょはなかなか思っていたような動きになりませんでした。
- ② おとうさんとそうだんしながら、いろいろプログラミングをためしてみると、やってみたかったネコの動きかたになりました。
- ③ これからもいろいろ作ってみたいです。

おわり