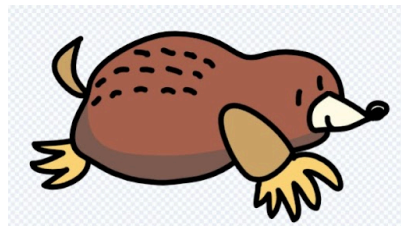
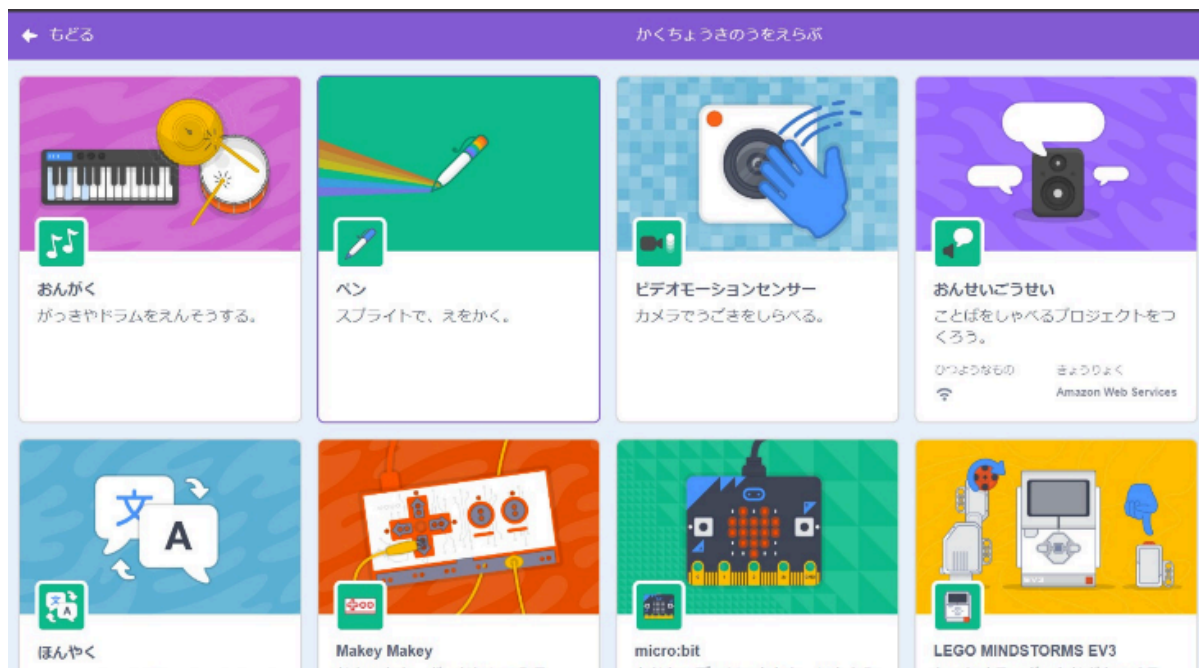

新しいスクラッチにちょうせん

高山優希乃



1. はじめに

- ・先月スクラッチを使ってみて、もっと色々作品をつくってみたいと思いました。
- ・作品を2つ作りしました。1つはテキストを参考に、もう1つは自分で考えてつくりました。

(テキスト) できるキッズ子どもと学ぶScratch3プログラミング入門 (インプレス)

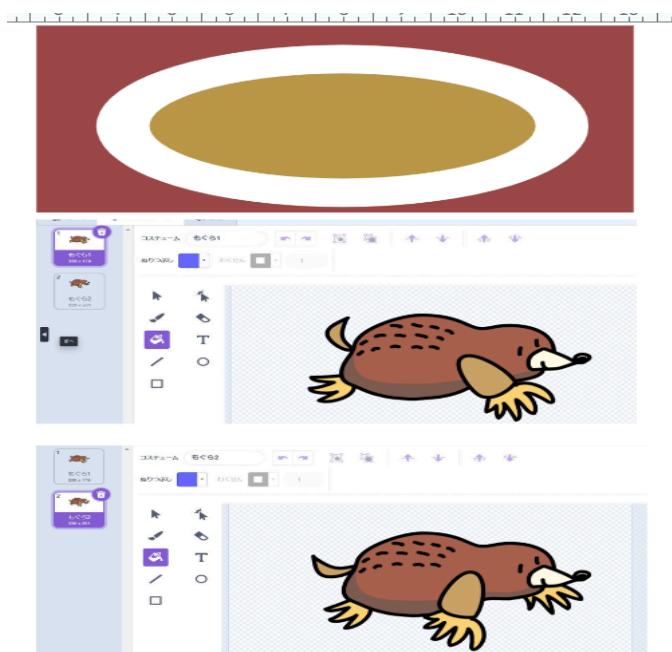
2. ただいまもぐらパトロール中

<どのような作品>

- ・スペースキーを押すと、もぐらが白い道をパトロールします。

<作り方>

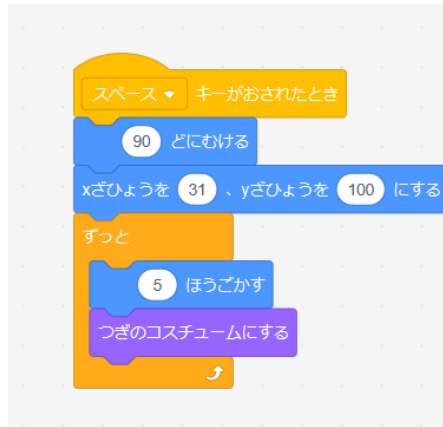
- ① キャラクター、はいけいを決めます。もぐらは、2つの絵をくりかえすことで、あるいてみえるようにします。



② キャラクターのうごきを考えて、スクラッチをつくります。

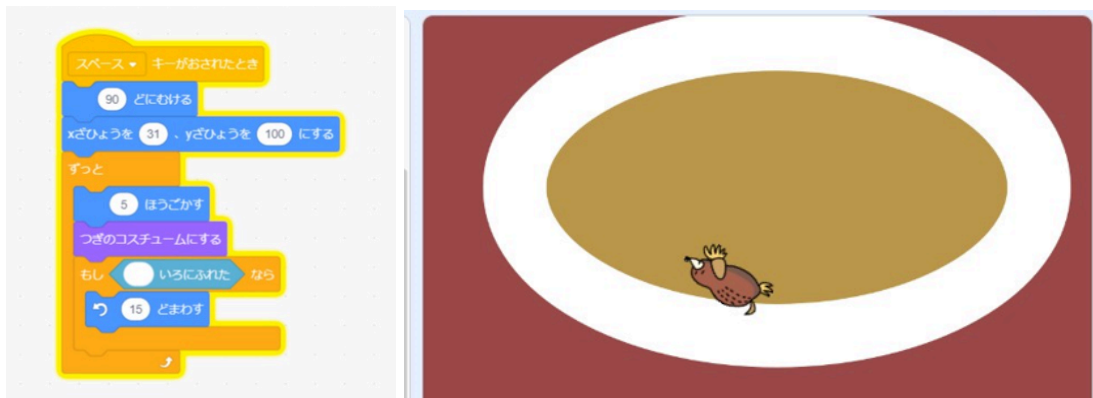
- ・スペースをおすと、もぐらが右をむいて、白いみちにむかっているきだす。

→コスチューム（2つのモグラの絵）をくりかえすことで、歩いてみえるようにします。



- ・白いみちに入ったら、はみださないように歩くようにします。
→もぐらがあるく色によって、もぐらのむき（かくど）がかわるようになります。

(しっばい！1)



「もし白にふれたら、15ど左にまわす」
→白いみちをはみだしてしまいました。

(しっぱい！ 2)



「もし赤むらさき色にふれたら、左に15どまわす」「もしおうど色にふれたら、右に15どまわす」

→とちゅうではみだしてしまいました。



←まわすむきをかえるとうまくいきました。

<かんせい>

<https://scratch.mit.edu/projects/988430268>

3. らくがきだ！らくがきだ！

<どのような作品>

- ・スペースキーをおすと、しろいはいけいに、ねこがらくがきをします。
- ・上やじるしをおすと、らくがきがきえますが、ねこはらくがきをやめることはありません。

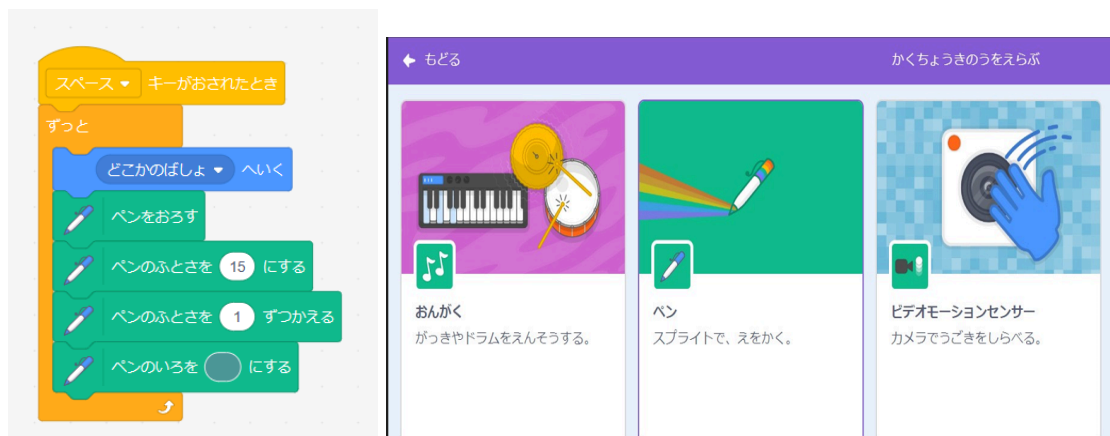
<作り方>

- ① キャラクターを決めます。色は自分でぬりました。

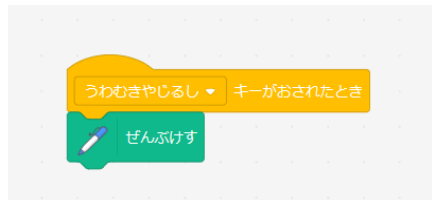


- ② キャラクターのうごきを考えて、スクラッチをつくります。

- ・ネコがランダムにうごいて、その間ずっとペンでらくがきをします（ペンはかくちょうきのうをつかいました）。



-
- ・はいけいにも、上やじるしをおすと、らくがきがぜんぶきえるスクラッチを作りました。



<かんせい>

<https://scratch.mit.edu/projects/988448950/>

4. きがついたこと

<ただいまもぐらパトロール中>

- ・はじめどうやってテキストにかいてあること同じようにキャラクターやはいけいをどうやってだしたり、うごかしたりするのかなとおもった。

<らくがきだ！らくがきだ！>

- ・ともだちがやっていたからできるとおもったけれど、ペンのブロックがなかったのに、どうやって出すのかわからなかった。
- ・どうやってネコにらくがきさせるのかが、はじめよくわからなかった。

おわり